**Тестовое задание**

1. Сделать launch screen (отобразить любую иконку 64x64 в середине экрана)
2. Разработать хранение поля "SelectedCity" в локальном хранилище приложения (Local Storage /  UserDefaultsSettings).
3. После launch screen вычитать поле из хранилища "SelectedCity" (описание SelectedCity ниже)
4. Главный экран представляет из себя 3 вкладки: Страны, Избранное и Настройки
   1. Города - вкладка является сложной таблицей с двумя уровнями
      1. Необходимо сделать запрос <https://atw-backend.azurewebsites.net/api/countries>
      2. После получения данных первый уровень таблицы - Страны
      3. При нажатии на определенную страну необходимо вывести список городов этой страны
      4. Второй уровень можно скрывать и отображать нажимая на определенную страну
      5. В ячейки города сделать иконку звезды, которая принимает 2 состояния: добавлено в избранное и не добавлено. При нажатии иконки когда элемент уже является избранным происходит его удаление из избранного. Если элемента в избранном нет - он добавляется.
      6. При нажатии на элемент в списке меняется и подсвечивается (фон ячейки - серый) SelectedCity
      7. При инициализации необходимо также подсветить SelectedCity ячейку.
   2. Избранное - список с элементами избранного из задания во вкладке Страны. Должен обновляться в случае изменения данных. Элемент из избранного можно удалить через иконку крестик в каждой ячейке списка. Статус избранного должен обновляться и во вкладке Страны.
   3. Настройки - сделать в середине вкладки надпись "Настройки"

**Ответ: на выходе предоставить исходный код на Objective-C/Java/Xamarin в git репозитории.**